

Ata - Resultado Parcial - 1ª e 2ª fases de seleção

Sampa Games 4ª edição

RESULTADO DAS 50 (CINQUENTA) EMPRESAS/ESTÚDIOS PRÉ-SELECIONADOS

EDITAL Nº 08/2025

PROCESSO SEI: 8710.2025/0000175-9

A Agência São Paulo de Desenvolvimento - ADE SAMPA torna público o **RESULTADO DOS ATÉ 50 (CINQUENTA) NEGÓCIOS PRÉ-SELECIONADOS** da seleção de empresas/estúdios de games para o Programa de Aceleração SAMPA GAMES por VAI TEC – 4ª edição.

ATA DE REUNIÃO DA COMISSÃO AVALIADORA DA 1ª (PRIMEIRA) E 2ª (SEGUNDA) FASE DE SELEÇÃO DO PROGRAMA DE ACELERAÇÃO SAMPA GAMES - 4ª edição.

Às 10 horas do dia 30 de junho de 2025 reuniram-se por meio de videoconferência os membros da Comissão Avaliadora do Edital **08/2025** para debater e consensuar a classificação das empresas/estúdios com base na atribuição de notas, seguindo os critérios de seleção previstos em edital, assim determinando o resultado parcial. Ressalte-se que todos os membros da comissão tiveram a oportunidade de avaliar individualmente cada proposta, analisando toda a documentação apresentada de maneira detida. Por consenso, os membros da Comissão Julgadora decidem que as notas emitidas na presente reunião são representativas da opinião individual de cada avaliador. As notas proferidas ao final levaram em consideração os critérios objetivos do edital e as análises emitidas no presente parecer.

Esta Ata refere-se ao resultado parcial do processo de seleção do Programa Sampa Games 4ª edição. A avaliação das inscrições se deu como estipulado no edital 08/2025, em seu item **9. SELEÇÃO DOS NEGÓCIOS E CRITÉRIOS DE SELEÇÃO:**

“9.1. A seleção dos negócios e a etapa classificatória, será realizada em 4 (quatro) etapas. As notas não serão cumulativas de uma etapa para outra.

9.2. 1ª (PRIMEIRA) ETAPA:

9.2.1. *A 1ª (primeira) etapa terá caráter eliminatório e consistirá na análise da documentação exigida no item 9.2 e avaliação dos critérios de “ELEGIBILIDADE” contidos no item 5 deste Edital;*

(...)

9.3. 2ª (SEGUNDA) ETAPA:

9.3.1. A 2ª (segunda) etapa terá caráter eliminatório e classificatório, na qual os empreendimentos previamente selecionados serão submetidos à avaliação pela Comissão de Avaliação de propostas do Programa SAMPA GAMES por VAI TEC.

9.3.2. A nota final desta avaliação será considerada apenas e tão somente para a seleção de até 50 (cinquenta) negócios mais bem pontuados.”

Foram registrados um total de 114 (cento e catorze) inscrições para o Programa de Aceleração SAMPA GAMES por VAI TEC - 4ª edição, sendo que deste total, 41 (quarenta e uma) inscrições foram consideradas inaptas para prosseguir para a 2ª fase de seleção por estarem em desconformidade com as regras do edital, 74 (setenta e quatro) inscrições foram avaliadas e, destas, **50 (cinquenta) inscrições foram aprovadas** para a **3ª (terceira) fase de seleção**, conforme segue:

50 (cinquenta) empresas/estúdios selecionados para a 3ª (terceira) fase de seleção:

As 50 (cinquenta) empresas/estúdios listados na tabela abaixo obtiveram avaliação com nota igual ou superior ao mínimo exigido pelo edital, portanto estão **APROVADOS** para a próxima fase de avaliação, de acordo com o critério 9.3.4. do edital 08/2025:

“Serão selecionados os empreendimentos desde que observada a pontuação mínima necessária para classificação, de 20 (vinte) pontos. Os empreendimentos com nota inferior estarão desclassificados.”

Nº	EMPREENDIMENTOS PRÉ-SELECIONADOS	NOTA
1	QU4DRI® - The Tabletop Gaming Ecosystem	37,00
2	FromZero Game Studio	37,00
3	Lombra studio	36,00
4	KR Team	36,00
5	Caramelo Biônico	36,00
6	Aipo Digital	36,00
7	Soín Coletivo	34,00
8	Last Lighthouse Games	34,00
9	Alchemy Games	34,00
10	Zudenken Games	34,00
11	Estúdio GGAC / SOBREVIVER BRAZIL	33,00
12	Estúdio Jabuti	32,00
13	Rewind Studio	32,00

14	Curare Games	32,00
15	weeflow	31,00
16	Purrfect Studio	31,00
17	Mão Frita Games	31,00
18	Virtual Planet do Brasil LTDA	30,00
19	Galactonautas Games e Softwares Ltda.	29,00
20	Chateaux Studios	29,00
21	Origami Wave Studios	28,00
22	Beyond The Bag	28,00
23	Zumbido Studios	27,00
24	Digital Graveyard Studio	27,00
25	RIBBIT Game Studio anda Magic Creative Collective	27,00
26	4096	27,00
27	TinyTank Studio	27,00
28	Loopi Games	27,00
29	MIRIS Arcana	27,00
30	Privada Rei	27,00
31	Tiny Lantern Games	26,00
32	Team Jetge Games	26,00
33	Rogue Fungi	26,00
34	Raccons At Work Studios	26,00
35	Estúdio Triângulo	25,00
36	Onírico Game Studio	25,00
37	Unbelievable Gameworks	25,00
38	Aristas Studios	25,00
39	Made In Bugs	24,00
40	Zumbirama	24,00
41	Marginal Games	23,00
42	Elysée	23,00
43	Poems & Pies	23,00
44	Mikan Studio	22,00
45	Estúdio Bichinho	22,00

46	Turma do Lilo - Littera Island	22,00
47	Mente Brilhante	21,00
48	Beeam	21,00
49	Blue Hill Games	21,00
50	Echo Studios	20,00

As empresas/estúdios selecionados serão encaminhados para a **3ª fase de seleção** como consta no edital 08/2025:

“9.4. 3ª (TERCEIRA) ETAPA

9.4.1. A 3ª (terceira) etapa, de caráter eliminatório, exigirá que cada um dos até 50 (cinquenta) empreendimentos selecionados na etapa anterior envie o link do vídeo contendo o pitch do seu negócio, com duração máxima de 3 (três) minutos, para o e-mail: vaitec@adesampa.com.br.

9.4.1.1. O não cumprimento do item acima acarretará na desclassificação do negócio.

9.4.2. Os até 50 (cinquenta) negócios selecionados receberão, por e-mail, as orientações para a preparação do vídeo pitch. O contato será feito exclusivamente para o e-mail cadastrado no ato da inscrição. A ADE SAMPÁ não se responsabiliza pelo não recebimento das orientações devido a informações incorretas fornecidas durante o preenchimento do formulário de inscrição.

9.4.3. O vídeo deverá, obrigatoriamente, ser hospedado na plataforma **YouTube** com a opção **"não listado"** e o link correspondente deve ser encaminhado no referido e-mail dentro do prazo estipulado. O envio fora do prazo estabelecido resultará na desclassificação do negócio.”

Como consta no item **14. CRONOGRAMA:**

“14.3 .Os vídeos dos pitches dos até 50 (cinquenta) negócios pré-selecionados serão recebidos de 07 a 20 de julho de 2025.”

Após as 23h59 do dia 20 de julho de 2025 as empresas que não encaminharem o vídeo pitch serão automaticamente desclassificadas.

As empresas/estúdios que encaminharem os vídeos, no formato estipulado no item 9.4.3 do edital, estarão aptas para a 4ª fase de seleção:

“9.5. 4ª (QUARTA) ETAPA

9.5.1. A 4ª (quarta) e última fase do processo de seleção terá caráter eliminatório e classificatório. Será

Rua Líbero Badaró, 425 – 11º andar – CEP 01009-000 - São Paulo/SP – Brasil
www.adesampa.com.br - contato@adesampa.com.br

realizada uma entrevista **on-line**, durante a qual a Comissão de Avaliação de propostas do Programa SAMPA GAMES por VAI TEC formulará perguntas às pessoas proponentes, responsáveis pela submissão da proposta.”

Como consta no item 14. CRONOGRAMA, do edital 08/2025

“14.4. A reunião por videoconferência com os até 50 (cinquenta) negócios pré-selecionados acontecerá de 28 de julho a 06 de agosto de 2025.”

As empresas/estúdios receberão através do e-mail inscrito em formulário, assim como será hospedado no site <https://adesampa.com.br/sampagames/>, o horário agendado para as entrevistas junto à Comissão de Avaliação do Programa Sampa Games.

Quaisquer dúvidas devem ser encaminhada exclusivamente para o e-mail vaiitec@adesampa.com.br

Empresas/estúdios não selecionados para a 2ª fase de seleção

As **24 (vinte e quatro) empresas/estúdios** listados na tabela abaixo não obtiveram nota suficiente para a classificação, portanto **NÃO FORAM APROVADOS** para a próxima fase de avaliação:

Nº	EMPREENDEIMENTOS NÃO PRÉ-SELECIONADOS	NOTA
1	Escola de brincadeiras - Jogo educativo físico e digital	19,00
2	Echoes from the Soul	19,00
3	Dungeon Rivals	19,00
4	Cerulean Blitz	19,00
5	orbifly	19,00
6	MadSpace Crew	19,00
7	Hestios Games e Softwares Ltda.	18,00
8	CrystaLabs	17,00
9	NeuroVia	17,00
10	Laboratório Aberto de Animação e Jogos (LAAJ)	17,00
11	Miris Mind	16,00
12	LUD Entretenimentos	16,00

13	Helixtar Games	16,00
14	Estúdio: LooseCannon GameStudio	16,00
15	Breju Estúdio	16,00
16	Daico Studio	15,00
17	GAP STUDIO	15,00
18	Maker Space Multischool	11,00
19	Matemática Aventura Play	11,00
20	Fin Games Brasil	10,00
21	MEDONHO	7,00
22	Camalearco Estúdios	7,00
23	Pixel Chicken Studio	6,00
24	ITABULEIROS	6,00

RETIFICAÇÃO DE DOCUMENTAÇÃO

A ata de retificação de documentação foi publicada no dia 04 junho de 2025, para possibilitar que empresas/ estúdios corrigissem as documentações passíveis de retificação, conforme previsto no critério 7.11 do edital:

Caso algum dos comprovantes e/ou documentos apresentados não estejam em conformidade com as exigências deste Edital, com informações incorretas e/ou ilegíveis, de difícil entendimento ou que impeçam a aferição correta das informações, os mesmos deverão ser reencaminhados por meio de um formulário disponibilizado no site do programa, de acordo com o cronograma da ADE SAMPA.

7.11.1. O prazo e formulário de retificação das documentações incorretas será publicado no site oficial do programa, na aba “Edital” (<https://adesampa.com.br/sampagames/edital/>);”

As documentações passíveis de retificação foram listadas no item 9.2.2. do edital 08/2025:

“9.2.2. A equipe técnica da área da ADE SAMPA responsável pelas inscrições poderá solicitar correção **exclusivamente dos seguintes documentos:**

9.2.2.1. Documentos de identificação (RG, Carteira Nacional de Habilitação e/ou Passaporte),

9.2.2.2. CPF;

9.2.2.3. Comprovante de endereço;

9.2.2.4. Declaração complementar de residência;

9.2.2.5. Cadastro Informativo Municipal (CADIN);”

Demais documentações exigidas em edital (planilha orçamentária e formulário de negócio devidamente

preenchido) não foram passíveis de retificação por meio do formulário disponibilizado.

O prazo estipulado em Ata de Retificação foi de 4 a 9 de junho às 12hs, após este prazo não foram aceitas correções documentais via formulário.

Segue a listagem das empresas/estúdios que, estando passíveis de retificar documentação, não encaminharam ou encaminharam com pendência os documentos exigidos:

Nº	Empresa/Estúdio	STATUS	PENDÊNCIA
1	Studio Crowz	INAPTO	Comprovante do 1º proponente com data de 2023/Comprovante do 1º proponente considerado inapto pelo edital/Não encaminhou retificação
2	Lumo Entertainment	INAPTO	Comprovante do 1º proponente é um contrato sem data / Não encaminhou retificação
3	KIDS LEAGUE	INAPTO	Comprovante de residência do 2º proponente em desconformidade com o edital/ Não encaminhou retificação
4	Calcifer Studios	INAPTO	Comprovante do 1º proponente considerado inapto pelo edital/ Não encaminhou retificação
5	Momento Studio	INAPTO	Endereço do formulário do 2º proponente diverge do apresentado em comprovante/Não encaminhou retificação
6	Avalanchix	INAPTO	Endereço do formulário do 1º proponente diverge do apresentado em comprovante/Comprovante do 1º e 2º proponentes em nome de terceiros sem apresentação de declaração complementar

			de residência/ Não encaminhou retificação
7	Imperium Maps	INAPTO	Comprovante do 1º e 2º proponente necessita de senha/ Não encaminhou retificação
8	NaveMãe Entertainment	INAPTO	Comprovante do 1º proponente necessita de senha/ Não encaminhou retificação
9	EcoQuest Game Studio	INAPTO	Comprovante do 1º proponente necessita de senha/ Comprovante do 2º proponente em nome de terceiros sem apresentação de declaração complementar de residência/ Não encaminhou retificação
10	Creative RPG	INAPTO	Comprovante do 1º proponente necessita de senha/ 2º proponente apresentou CADIN Federal/ Não encaminhou retificação
11	Firestorm	INAPTO	Encaminhou retificação, porém comprovante do 1º proponente necessita de senha
12	Business Quest	INAPTO	Comprovante da 2ª proponente em nome de terceiros sem apresentação de declaração complementar de residência/1º e 2º proponentes apresentaram CADIN Federal/ Não encaminhou retificação
13	Bad Guys Games	INAPTO	Foi anexado pelo 2º proponente duas vezes o comprovante de residência em nome de terceiros sem declaração

			complementar/ 1º e 2º proponentes apresentaram CADIN Federal/ Não encaminhou retificação
14	Flare Dynamic Art.	INAPTO	Comprovante do 1º e 2º proponentes em nome de terceiros sem apresentação de declaração complementar de residência/ Não encaminhou retificação
15	TheVaxStudio	INAPTO	Encaminhou retificação porém comprovante do 1º proponente está em nome de terceiros sem declaração complementar de residência
16	ZIP55	INAPTO	Declaração do 2º proponente sem validade/ nomes redigidos não válidos como assinatura / Não encaminhou retificação
17	Red Moon Prod	INAPTO	Declaração do 2º proponente sem assinatura do responsável do imóvel/ Não encaminhou retificação
18	Formação em Experiências Imersivas	INAPTO	CADIN do 1º e 2º proponentes com data de 2024/ Não encaminhou retificação
19	Salve Games	INAPTO	CADIN do 1º proponente com data de 2024/ Não encaminhou retificação
20	Skypillar Studio	INAPTO	1º e 2º proponentes apresentaram CADIN estadual/ Não encaminhou retificação
21	Sunblack Game Studio	INAPTO	1º proponente apresentou CADIN de pessoa jurídica/ Não encaminhou retificação

22	Tha nos Games	INAPTO	2º proponente apresentou CADIN de outra pessoa/ Não encaminhou retificação
----	---------------	--------	--

Quaisquer dúvidas devem ser encaminhada exclusivamente para o e-mail vaitec@adesampa.com.br

Sem mais nada para discutir, a referida reunião foi encerrada às **11h00**, estando presentes os membros da Comissão de Avaliação do Programa. Após, lavrou-se a presente ata para os encaminhamentos previstos no Edital.

Desta forma, estando a avaliação realizada pela Comissão de Avaliação do Programa Sampa Games em acordo com as regras e procedimentos previstos no Edital **08/2025** de seleção de empresas para o Programa de Aceleração SAMPÁ GAMES por VAI TEC – 4ª edição, a ADE SAMPÁ no uso de suas atribuições publica o resultado parcial (primeira e segunda fases de seleção), no sítio eletrônico <https://adesampa.com.br/sampagames/> para que chegue a conhecimento de todos os interessados.

Publique - se

07 de julho de 2025