

RESULTADO DOS ATÉ 50 (CINQUENTA) NEGÓCIOS PRÉ-SELECIONADOS

EDITAL Nº 11/2024

PROCESSO SEI: 8710.2024/0000350-4

A Agência São Paulo de Desenvolvimento - ADE SAMPÁ torna pública a ata com o **RESULTADO DOS ATÉ 50 (CINQUENTA) NEGÓCIOS PRÉ-SELECIONADOS** da seleção de empresas/estúdios de games para o Programa de Aceleração SAMPÁ GAMES por VAI TEC – 3ª edição.

ATA DE REUNIÃO DA COMISSÃO AVALIADORA DA 1ª (PRIMEIRA) E 2ª (SEGUNDA) FASE DE SELEÇÃO DO PROGRAMA DE ACELERAÇÃO SAMPÁ GAMES - 3.

Às 10 horas do dia 19 de agosto de 2024 reuniram-se por meio de videoconferência os membros da Comissão Julgadora do Edital 11/2024 para debater e consensuar a classificação dos negócios com base na atribuição de notas, seguindo os critérios de seleção previstos em edital, assim determinando o resultado parcial. Ressalte-se que todos os membros da comissão tiveram a oportunidade de avaliar individualmente cada proposta, analisando toda a documentação apresentada de maneira detida. Por consenso, os membros da Comissão Julgadora decidem que as notas emitidas na presente reunião são representativas da opinião individual de cada avaliador. As notas proferidas ao final levaram em consideração os critérios objetivos do edital e as análises emitidas no presente parecer.

Propostas inscritas no edital 11/2024:

Foram registrados um total de **94 (noventa e quatro)** inscrições para o Programa de Aceleração SAMPÁ GAMES por VAI TEC - 3, sendo que deste total, **41 (quarenta e uma)** inscrições foram desconsideradas por motivos técnicos, **53 (cinquenta e três)** inscrições foram avaliadas e, destas, **37 (trinta e sete)** inscrições foram aprovadas para a 3ª (terceira) fase de seleção, conforme segue:

37 (trinta e sete) negócios selecionados para a 3ª (terceira) fase:

Os **37 (trinta e sete)** negócios listados na tabela abaixo obtiveram avaliação com nota igual ou superior ao mínimo exigido pelo edital, portanto estão **APROVADOS** para a próxima fase de avaliação, de acordo com o critério **9.2.6.** do edital **11/2024**:

“Na 2ª (segunda) etapa de avaliação serão selecionados os empreendimentos de maior pontuação, desde que observada a pontuação mínima necessária para classificação, de 20 (vinte) pontos. Os empreendimentos com nota inferior a 20 (vinte) pontos estarão desclassificados.”

Nº	NEGÓCIOS AVALIADOS E SELECIONADOS PARA A 3ª (TERCEIRA) ETAPA	NOTA
1	Kupka	33

ADE SAMPA

AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO

2	White Wolfy	33
3	Barsil Studio	32
4	Tha nas Artes & Games	30
5	STONE ANGEL STUDIO	30
6	Unknown Games	29
7	Samambaia Games	29
8	Cordilheira Games	28
9	Studio SOPA	28
10	MadSpace Crew	28
11	F2A Games	28
12	Cachorro Gordo Games	27
13	Misty Frog Studios	27
14	Mikan Studio	27
15	Belou	26
16	Capiva Game Studio	26
17	MALOCA GAMES	25
18	SARUE GAMES	25
19	32 Pixels	25
20	Escape Arte	24
21	Woodwork Game Studio	24
22	Ânimacídio	24
23	Ilustra Mundo Games	24
24	Koncrazi Games	24
25	Monk Monkey	24
26	Turning Pixel	24
27	RMenegari Jogos	23
28	Helixtar Estúdio	23
29	Leari Studios	23
30	Purrfect Studio	22
31	Marble	22
32	Orc's Tech	22

ADE SAMPÁ

AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO

33	Du Setor	21
34	Pamo Games	20
35	Ninja Games	20
36	Atatica Studios	20
37	KODINO DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS	20

13 negócios não selecionados para a terceira fase:

Os **13 (treze)** negócios listados na tabela abaixo não obtiveram nota suficiente para a classificação, portanto **não foram aprovados** para a próxima fase de avaliação:

Nº	NEGÓCIOS AVALIADOS E NÃO SELECIONADOS PARA A 3ª (TERCEIRA) ETAPA	NOTA
1	Gyro Experience	19
2	Lenda do Condado	19
3	FromHel Studio	19
4	Maquinema da Quebrada	16
5	Borinnis Games	14
6	Gamers Ou Não	14
7	LOOT	14
8	Gxn Games	13
9	Give Your Jumps	13
10	Gilded Gears	13
11	Estado Forte Games	12
12	Pepita Digital	9
13	QU4DRI — Um Ecossistema de Jogos de Tabuleiro	9

5 (cinco) inscrições foram desconsideradas por motivos técnicos:

Os **5 (cinco)** negócios listados na tabela abaixo foram **DESCONSIDERADOS** por estarem em duplicidade, porém as últimas propostas enviadas foram analisadas, caso não apresentem irregularidades, seguindo o critério **7.13.4** do edital **11/2024**:

ADE SAMPÁ

AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO

“Na hipótese de submissão de mais de uma vez da mesma proposta pelos mesmos proponentes, respeitando o prazo estipulado para inscrição, será levado em conta para análise e seleção, apenas a última proposta submetida”.

Nº	NEGÓCIOS NÃO AVALIADOS
1	Universal Lab
2	Last Lighthouse
3	Barsil Studio
4	ATAMA
5	SARUE GAMES - 4 (quatro) inscrições repetidas, apenas a última foi considerada

Os **4 (quatro)** negócios listados na tabela abaixo foram **DESCONSIDERADOS** por não residirem no município de São Paulo há no mínimo 2 (dois) anos, de acordo com o item **6.1.12**, configurando **“INELEGIBILIDADE”**, conforme o edital **11/2024**:

“6.1.12. Não residam no município de São Paulo por no mínimo 2 (dois) anos”.

Nº	NEGÓCIOS NÃO AVALIADOS
1	Da Jogo
2	RANKPIN
3	Hub e Tech Produções
4	Piggle Studios

Os **14 (quatorze)** negócios listados na tabela abaixo foram **DESCONSIDERADOS** por, no ato da inscrição, não submeterem o CADIN Municipal da pessoa física, por submeterem com restrições ou de forma incorreta, conforme os itens **7.6.9** e **7.6.9.1** do edital **11/2024**.

“7.6.9. Upload do Cadastro Informativo Municipal (CADIN) da Prefeitura Municipal da Cidade de São Paulo, da pessoa física (PF), sem restrições, dos 2 (dois) proponentes, do mês vigente à inscrição, que pode ser obtido no endereço eletrônico: http://www3.prefeitura.sp.gov.br/cadin/Pesq_Deb.aspx.”

7.6.9.1. A omissão desta certidão, sua inclusão incorreta, sendo: CADIN de outros municípios, CADIN Estadual, CADIN Federal e/ou da pessoa jurídica, ou ainda a inclusão de informações relativas a um período anterior ao mencionado acima, resultará na desclassificação do

empreendimento.

Nº	NEGÓCIOS NÃO AVALIADOS
1	Pro-games
2	Moon Mind Studio
3	Sunflyer Games
4	Trexx
5	Phantom Frame Studio
6	HB Studios
7	Ribbit games studio and magic creative collective
8	Lousa Digital - Bravos Technology
9	TECHonZe
10	Neo Argo Games
11	TheBOA.Games
12	Lumo Entertainment
13	Galactonautas Games e Softwares Ltda.
14	APG - ADMINISTRAÇÃO EM PROJETOS GAMIFICADOS

Os **22 (vinte e dois)** negócios listados na tabela abaixo foram **DESCONSIDERADOS** por não submeterem o comprovante de residência ou declaração complementar de residência dos 2 (dois) proponentes, por submeterem os documentos irregulares e/ou em desconformidade com o item 7.7 ou por submeterem documento com senha em desconformidade ao item 7.9 do edital 11/2024:

“Caso algum dos comprovantes e/ou documentos apresentados estejam diferentes dos mencionados no item 7.6, o mesmo será desconsiderado e o negócio será desclassificado. “

Nº	NEGÓCIOS NÃO AVALIADOS
1	Pro-games
2	Universal Lab
3	Toy Box Lab
4	Sunflyer Games
5	Trexx
6	Phantom Frame Studio

ADE SAMPA

AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO

7	Salve Games
8	OpenHeal Jogos incríveis para pessoas com deficiência
9	Festas Brasileiras / Trovadoria Studio
10	Maguila Studio
11	Pink Hat Studio
12	Last Lighthouse
13	Overedge Studio
14	Star Punk
15	Lousa Digital - Bravos Technology
16	Estúdio Dark Way
17	TECHonZe
18	Neo Argo Games
19	Artist Experience
20	Caramelo Biônico
21	APG - ADMINISTRAÇÃO EM PROJETOS GAMIFICADOS
22	ATAMA

Os **03 (três)** negócios listados na tabela abaixo foram **DESCONSIDERADOS** por não estarem alinhados aos objetivos do Programa de Aceleração SAMPA GAMES por VAI TEC - 3ª (terceira) edição, conforme o item “**3. OBJETIVO**” do edital **11/2024**:

*“O presente Edital tem por objetivo apoiar empresas/estúdios, formalizados ou não e prioritariamente geridos por jovens, a validarem e impulsionarem negócios inovadores, que utilizem tecnologias ligadas ao **desenvolvimento de produtos e/ou serviços do setor de games da Cidade de São Paulo como parte essencial do modelo de negócio**. Com vistas a selecionar e acelerar até 25 (vinte e cinco) empreendimentos pelo período de 06 (seis) meses. “*

Nº	NEGÓCIOS NÃO AVALIADOS
1	GameDev-Toolkit
2	GameBridge
3	Tah Na Teia

Sem mais nada para discutir, a referida reunião foi encerrada às **12h00**, **estando** presentes os membros da Comissão Julgadora. Após, lavrou-se a presente ata para os encaminhamentos previstos no Edital.

Desta forma, estando a avaliação realizada pela Comissão Julgadora em acordo com as regras e procedimentos previstos no Edital **11/2024** de seleção de empresas para o Programa de Aceleração SAMPA GAMES por VAI TEC – 3ª edição, a ADE SAMPA no uso de suas atribuições publica o resultado parcial (primeira e segunda fases de seleção), no sítio eletrônico <https://adesampa.com.br/sampagames/> para que chegue a conhecimento de todos os interessados.

Publique-se.

São Paulo, 20 de agosto de 2024

ADE SAMPA - Agência São Paulo de Desenvolvimento.