

LISTA PRELIMINAR DE CANDIDATOS(AS) CONVOCADOS(AS) PARA A MATRÍCULA

EDITAL DE PROCESSO SELETIVO Nº: 01/2025

PROCESSO SEI:

A Agência São Paulo de Desenvolvimento - ADE SAMPA torna pública a ata com a **LISTA PRELIMINAR DE CANDIDATOS(AS) CONVOCADOS(AS) PARA A MATRÍCULA** para a Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos.

Foram recebidas durante a etapa de inscrições, de 04 a 19 de novembro de 2025, 154 (cento e cinquenta e quatro) inscrições. Desses inscrições, 71 (cento e um) candidatos(as) listados(as) foram convocados para a 2ª (segunda) fase de seleção da Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos do Hub Sampa Games.

I. INSCRIÇÕES APTAS PARA A MATRÍCULA

A 2ª (segunda) Fase, conforme consta no item 8.1. do Edital de Processo Seletivo nº 01/2025:

“9.1 Compreende a realização de um teste de pensamento computacional, por meio de plataforma de programação em blocos no-code.”

Os 62 (sessenta e dois) inscritos listados na tabela abaixo realizaram a Prova Prática Presencial da 2ª (segunda) fase de seleção da Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos do Hub Sampa Games e foram considerados aptos para a matrícula:

CONVOCADOS PARA MATRÍCULA EM ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO			
POSIÇÃO	INSCRITO	NOTA FINAL	STATUS
1	Thiago Gonçalves Iaras	95	APTO
2	Tiago Jun Hirakawa	95	APTO
3	Rudá Costa	95	APTO
4	Rafael Antonio de Oliveira	94	APTO
5	Guilherme Moraes Ce	90	APTO
6	Anderson Nigro Zonato	89	APTO
7	Carlos Eduardo de Andrade Pereira	89	APTO

8	Ricardo de Almeida Badan	89	APTO
9	Uriel Kuiavski	89	APTO
10	Marcus Vinicius Perciani	86	APTO
11	Lukas Rodrigues Bariani	84	APTO
12	Vitor Savazzi Moreira	84	APTO
13	Luiz Cambraia Karat Gouvêa da Silva	83	APTO
14	Gabriel Mitisuo Taira	82	APTO
15	Rogerio Ferraz da Silva	81	APTO
16	Vinícius Ferraz da Silva	81	APTO
17	Ricardo Breviglieri Gepp	80	APTO
18	Yasmim Yanagisaka	80	APTO
19	Tales Dan Taira Tamada	80	APTO
20	Murillo Costa Lima	79	APTO
21	Luiz Guilherme Ferreira Costa	76	APTO
22	Pedro Cavalcante de Castro	76	APTO
23	Rafael Pedro Santos da Silva	75	APTO
24	Stephano de Oliveira Luzia Tosta	75	APTO
25	Lucas de Camillo Martins	75	APTO
26	Henrique Modesto da Silva	75	APTO
27	Felipe Carvalho	72	APTO
28	Paloma Ribeiro Freitas	72	APTO
29	Thiago Michelucci	72	APTO
30	Bruno de Assis Nascimento	72	APTO
31	Felipe Bonifacio Cuzim	71	APTO
32	Vinícius Gonzaga Pereira	70	APTO
33	Messias Igor dos Anjos	70	APTO
34	Theo Garcia da Silva	70	APTO
35	Natan Soledade Ayres	69	APTO
36	Felipe Henriques de Azevedo	69	APTO
37	João Paulo Naldi	67	APTO
38	Barbara Spavier	66	APTO
39	Gustavo Almeida Carvalho Silva	66	APTO
40	Henrique Vieira da Silva	65	APTO
41	Glauber Wellington Mattos Brasil	64	APTO

42	João Pedro de Oliveira	64	APTO
43	Victor Gabriel Santos Lucas	64	APTO
44	Kauã de Figueiredo e Silva Theotonio	64	APTO
45	Lucas Cardoso dos Reis	63	APTO
46	Ruan Oliveira	63	APTO
47	Gustavo Francisco Pedroza Gonçalves	61	APTO
48	Rafael Higa Guedes	61	APTO
49	Pedro Lemos Apelian Couto	61	APTO
50	Luis Gustavo da Silva Santos	60	APTO
51	Ashlley Silva	60	APTO
52	Danilo Vieira Micossi	59	APTO
53	Yonathan Aldair Aguilar Vallejos	59	APTO
54	Diogo Antonny Santos Soares	58	APTO
55	Marta Rogerio dos Santos	57	APTO
56	Edgard Martins Evangelista Fernandes	57	APTO
57	Letícia Canéo Brito David	56	APTO
58	Ava Reina Bárbara Cortes Fuentes	52	APTO
59	Fabio Maničoba de Moraes	51	APTO
60	Etro Luiz Minarini	47	APTO
61	Bruno Nobre Marafante	47	APTO
62	Cayo Eduardo Barreto	43	APTO

II. INSCRIÇÕES INAPTAS PARA A MATRÍCULA

As 9 (nove) inscrições listadas abaixo foram eliminadas do processo seletivo por não terem cumprido a 2ª (segunda) fase de seleção da Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos do Hub Sampa Games com a realização da Prova Prática Presencial.

Nº	INSCRITO	STATUS
1	Alesse de Oliveira	INAPTO
2	Anselmo Fadel dos Santos	INAPTO
3	Carla de Almeida Dicolla	INAPTO
4	Jonathan Gabriel Felix	INAPTO
5	Kuan Freitas	INAPTO
6	Lucas Ramenzoni Jorge	INAPTO

7	Ni Corrêa Martins	INAPTO
8	Renato Novelli Almeida Campos	INAPTO
9	Thalita Araujo Feitosa	INAPTO

III. DA MATRÍCULA

A matrícula, conforme consta no item 10.1. do Edital de Processo Seletivo nº 01/2025:

“10.1. Trata-se da apresentação dos candidatos selecionados para efetivação de sua matrícula no curso”

A matrícula será realizada no Hub Sampa Games, localizado na Rua Líbero Badaró, 425 - Térreo - CEP 01009-000 - São Paulo/SP, entre os dias 28 a 31 de janeiro de 2026, no horário estabelecido na **convocação individual enviada por e-mail**, após publicação da lista final de convocados.

Candidatos(as) **menores de idade** deverão apresentar-se, obrigatoriamente, acompanhados de seu responsável legal para assinatura dos documentos.

IV. REALOCAÇÃO DE TURMA DE CANDIDATOS(AS) CONVOCADOS

Considerando o item 10.5 item do Edital de Processo Seletivo nº 01/2025:

“15.3. A ADE SAMPA se reserva o direito de cancelar a(s) turma(s) que não forem totalmente preenchidas pelos processos previstos no presente edital, podendo ser instaurado novo edital de seleção”

As turmas de Quinta-Feira, de 13h às 16h, e de Sexta-Feira, de 09h às 12h, serão canceladas, visto o número de candidatos aptos para a matrícula. Os(as) candidatos(as) convocados que manifestaram interesse nesses dois horários serão contatados individualmente para serem realocados para outra turma.

São Paulo, 16 de janeiro de 2026

Comissão de Avaliação