



AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO

**AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO**

**GERÊNCIA DE CAPACITAÇÕES**

Rua Líbero Badaró, 425 - Bairro Centro - São Paulo/SP

Telefone: (11) 5199 5250

**PROCESSO 8710.2025/0000721-8**

**Ata ADESAMPA/GCAP Nº 147949263**

São Paulo, 15 de dezembro de 2025.

**LISTA DE CANDIDATOS(AS) SELECIONADOS(AS) PARA 2ª FASE**

**EDITAL DE PROCESSO SELETIVO Nº: 01/2025**

**PROCESSO SEI: 8710.2025/0000721-8**

A **Agência São Paulo de Desenvolvimento - ADE SAMPÁ** torna pública a ata com a **LISTA DE CANDIDATOS(AS) SELECIONADOS(AS) PARA 2ª FASE** para a Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos.

Foram recebidas durante a etapa de inscrições, de 04 a 19 de novembro de 2025, 154 (cento e cinquenta e quatro) inscrições. Dessas inscrições, 101 (cento e um) inscritos listados foram convocados para a 1ª (primeira) fase de seleção da Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos do Hub Sampa Games.

A 1ª (primeira) Fase, conforme consta no item 8.1. do Edital de Processo Seletivo nº 01/2025:

*“8.1 Compreende realização de prova teórica, composta por 40 (quarenta) questões de múltipla escolha, valendo 01 (um) ponto cada, totalizando 40 (quarenta) pontos.”*

**I. INSCRIÇÕES APTAS PARA A 2ª FASE DE SELEÇÃO**

Os 71 (setenta e um) inscritos listados na tabela abaixo realizaram a Prova Teórica Online da 1ª (primeira) fase de seleção da Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos do Hub Sampa Games e foram considerados aptos para a realização da 2ª Fase:

CONVOCADOS PARA SEGUNDA FASE		
Nº	INSCRITO	STATUS
1	Alesse de Oliveira	APTO
2	Anderson Nigro Zonato	APTO
3	Anselmo Fadel dos Santos	APTO

4	Ashlley Silva	APTO
5	Ava Reina Bárbara Cortes Fuentes	APTO
6	Barbara Spavier	APTO
7	Bruno de Assis Nascimento	APTO
8	Bruno Nobre Marafante	APTO
9	Carla de Almeida Dicolla	APTO
10	Carlos Eduardo de Andrade Pereira	APTO
11	Cayo Eduardo Barreto	APTO
12	Danilo Vieira Micossi	APTO
13	Diogo Antonny Santos Soares	APTO
14	Edgard Martins Evangelista Fernandes	APTO
15	Etro Luiz Minarini	APTO
16	Fabio Maniçoba de Moraes	APTO
17	Felipe Bonifacio Cuzim	APTO
18	Felipe Carvalho	APTO
19	Felipe Henriques de Azevedo	APTO
20	Gabriel Mitisuo Taira	APTO
21	Glauber Wellington Mattos Brasil	APTO
22	Guilherme Moraes Ce	APTO
23	Gustavo Almeida Carvalho Silva	APTO
24	Gustavo Francisco Pedroza Gonçalves	APTO
25	Henrique Modesto da Silva	APTO
26	Henrique Vieira da Silva	APTO
27	João Paulo Naldi	APTO
28	João Pedro de Oliveira	APTO
29	Jonathan Gabriel Felix	APTO
30	Kauã de Figueiredo e Silva Theotonio	APTO
31	Kauan Freitas	APTO
32	Letícia Canéo Brito David	APTO
33	Lucas Cardoso dos Reis	APTO
34	Lucas de Camillo Martins	APTO
35	Lucas Ramenzoni Jorge	APTO
36	Luis Gustavo da Silva Santos	APTO
37	Luiz Cambraia Karat Gouvêa da Silva	APTO
38	Luiz Guilherme Ferreira Costa	APTO
39	Lukas Rodrigues Bariani	APTO
40	Marcus Vinicius Perciani	APTO
41	Marta Rogerio dos Santos	APTO

42	Messias Igor dos Anjos	APTO
43	Murillo Costa Lima	APTO
44	Natan Soledade Ayres	APTO
45	Ni Corrêa Martins	APTO
46	Paloma Ribeiro Freitas	APTO
47	Pedro Cavalcante de Castro	APTO
48	Pedro Lemos Apelian Couto	APTO
49	Rafael Antonio de Oliveira	APTO
50	Rafael Higa Guedes	APTO
51	Rafael Pedro Santos da Silva	APTO
52	Renato Novelli Almeida Campos	APTO
53	Ricardo Breviglieri Gepp	APTO
54	Ricardo de Almeida Badan	APTO
55	Rogério Ferraz da Silva	APTO
56	Ruan Oliveira	APTO
57	Rudá Costa	APTO
58	Stephano de Oliveira Luzia Tosta	APTO
59	Tales Dan Taira Tamada	APTO
60	Thalita Araujo Feitosa	APTO
61	Theo Garcia da Silva	APTO
62	Thiago Gonçalves Iaras	APTO
63	Thiago Michelucci	APTO
64	Tiago Jun Hirakawa	APTO
65	Uriel Kuiavski	APTO
66	Victor Gabriel Santos Lucas	APTO
67	Vinícius Ferraz da Silva	APTO
68	Vinícius Gonzaga Pereira	APTO
69	Vitor Savazzi Moreira	APTO
70	Yasmim Yanagisaka	APTO
71	Yonathan Aldair Aguilar Vallejos	APTO

## II. INSCRIÇÕES INAPTAS PARA A 2ª FASE DE SELEÇÃO

As 30 (trinta) inscrições listadas abaixo foram eliminadas do processo seletivo por não terem cumprido a 1ª (primeira) fase de seleção da Formação em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos do Hub Sampa Games com a realização da Prova Teórica Online.

Nº	INSCRITO	STATUS
----	----------	--------

1	Adalberto Ferreira Santos	INAPTO
2	Adriane Sobral	INAPTO
3	Amauri Pedro da Silva	INAPTO
4	Amora Quokkaotter Resquin Rodriguez	INAPTO
5	Ana Laura de Jesus	INAPTO
6	André Luiz Sala Santos	INAPTO
7	Ariel Almeida Bravo	INAPTO
8	Claudia Cristina de Lima	INAPTO
9	Daniel Freitas	INAPTO
10	Dielle de Oliveira Ribeiro	INAPTO
11	Diogo Lopes dos Santos	INAPTO
12	Douglas Pereira e Silva	INAPTO
13	Giovana Malagueta Gonçalves	INAPTO
14	Isadora Gouvea dos Santos	INAPTO
15	Jonathan Barbosa Braga da Silva	INAPTO
16	José Carlos de Viveiros Junior	INAPTO
17	José Milton Ferreira de Oliveira	INAPTO
18	Lucas Bueno	INAPTO
19	Marcus Túlio de Oliveira Carvalho	INAPTO
20	Mariana Tavares de Oliveira	INAPTO
21	Matheus de Barros Domingos	INAPTO
22	Pablo Martins Balieiro	INAPTO
23	Pedro Henrique Ferreira de Paula	INAPTO
24	Pedro Henrique Ruola Coiado	INAPTO
25	Rafael Andrade de Melo	INAPTO
26	Rafael Santos Souza	INAPTO
27	Ribamar Freitas do Nascimento	INAPTO
28	Rodrigo Rocha Silva	INAPTO
29	Rogério Palmeira da Silva	INAPTO
30	Thais Guabiraba Lemos	INAPTO

### III. RECURSOS

O formulário de solicitação de recurso foi disponibilizado do dia 10 de dezembro de 2025 ao dia 12 de dezembro de 2025 no sítio eletrônico <https://adesampa.com.br/hubsampagames/processo-seletivo/>.

Não houve nenhuma solicitação de recurso. Desta forma, mantendo o resultado da 1º fase.

#### IV. DA 2ª FASE - PROVA PRÁTICA PRESENCIAL

*“9.1. Compreende a realização de um teste de pensamento computacional, por meio de plataforma de programação em blocos no-code.”*

A prova será realizada no Hub Sampa Games, localizado na Rua Líbero Badaró, 425 - Térreo - CEP 01009-000 - São Paulo/SP, no horário estabelecido na **convocação individual enviada por e-mail** no dia 08 ou 09 de janeiro de 2026, após publicação da lista final de selecionados para a 2ª Fase.

São requisitos de participação na prova prática:

- a. Apresentar-se, no mínimo, com 30 (trinta) minutos de antecedência ao início da realização da prova. Após o horário estabelecido, não será permitido o ingresso de candidatos(as) no local e o prazo para finalização do teste não será prorrogado.
- b. Portar documento de identidade válido e com foto.
- c. Cumprir as orientações dos fiscais durante a realização da prova.
- d. Não utilizar aparelhos celulares ou qualquer outra forma de comunicação entre candidatos ou com pessoas externas durante a realização da prova.

O endereço eletrônico de convocação para realização da prova prática será enviado a todos os candidatos com inscrições aptas, no e-mail indicado no formulário de inscrição, até o dia 18 de dezembro de 2025.

As informações serão enviadas pelo endereço [hubsampagames@adesampa.com.br](mailto:hubsampagames@adesampa.com.br).

A realização da prova prática no dia estabelecido neste Edital é de total responsabilidade do(a) candidato(a). Recomenda-se verificar todas as caixas de entrada e spam para garantir o recebimento do e-mail indicado.

São Paulo, 15 de dezembro de 2025

**Comissão de Avaliação**



**Jéssica Santos Cerqueira**  
**Analista**  
Em 15/12/2025, às 12:04.



**Thais Ferraz Pinto**  
**Assistente II**

Em 15/12/2025, às 15:32.



**Kamila Vieira Moreira de Almeida**  
**Assessor(a) I**

Em 15/12/2025, às 15:52.

---

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site  
<http://processos.prefeitura.sp.gov.br>, informando o código verificador **147949263** e o código  
CRC **6952794A**.

---