

**ATA**

**CLASSIFICAÇÃO PARCIAL MISSÃO INTERNACIONAL - GAMESCOM ALEMANHA 2025**

**Conforme item 9.1 do edital de chamada pública 11/2025 para a Missão Internacional Gamescom Alemanha 2025:**

*“A Comissão de Avaliação será composta por 03 (três) integrantes da equipe de acelerações da ADE SAMPA, com a participação de dois analistas e de um assistente”.*

A comissão mencionada acima se reuniu no dia 24 de julho de 2025, às 11hs, para a seleção dos empreendedores concorrentes para a missão internacional Gamescom Alemanha 2025.

Por consenso, os membros da Comissão Julgadora decidem que as notas emitidas na presente reunião, para os negócios avaliados, são representativas da análise individual de cada avaliador/a. As notas proferidas ao final levaram em consideração os critérios objetivos do edital e as análises emitidas no presente parecer.

Conforme item “**8. SELEÇÃO DAS PROPOSTAS**” do edital de chamada pública 011/2025:

**8.1.1. 1º Etapa: Análise de documentação:**

8.1.1.1. A 1ª (primeira) etapa terá caráter eliminatório e consistirá na análise da documentação exigida no item 4.4.1. e avaliação dos critérios de “Elegibilidade” e “Inegibilidade”, contidos nos itens 5 e 6 deste chamamento público.

**8.1.2. 2º Etapa: Análise de propostas escritas:**

8.1.2.1. A 2ª (segunda) e última etapa terá caráter eliminatório e classificatório. Nessa fase, as propostas previamente selecionadas na etapa anterior serão submetidas à avaliação pela Comissão de Avaliação destinada à Missão GAMESCOM. A avaliação nesta etapa será conduzida com base nas propostas escritas, levando em consideração os critérios detalhados no item 8.1.2.2 deste Edital.

8.1.2.2. A 2ª (segunda) e última etapa consistirá na avaliação de acordo com os critérios delineados na tabela abaixo, sendo considerado a pontuação máxima de 49 (quarenta e nove) pontos, sendo 1 para o primeiro critério e para os outros 3 (três) critérios, o máximo de 16 (dezesseis) pontos.

**TABELA 01:**

Nº	CRITÉRIO	PONTUAÇÃO
01	Apresentação de comprovação de participação em eventos de negócios do setor de games	1 (um) ponto
02	Apresentação dos objetivos durante a participação na Missão GAMESCOM e as contribuições desta participação para o desenvolvimento do negócio a curto e longo prazo.	Até 16 pontos (dezesseis). Conforme item
03	Apresentação das metas, quantitativas e qualitativas, que pretende atingir nesta missão.	Até 16 pontos (dezesseis). Conforme item
04	Apresentação dos impactos que a participação nesta missão, pode agregar ao seu negócio, e trazer resultados ao município. Sejam eles sociais, econômicos e/ou ambientais.	Até 16 pontos (dezesseis). Conforme item

**1.1.1.1.** Os critérios 2, 3 e 4 da tabela acima, serão avaliados com base nas **SEGUINTE COMPETÊNCIAS:**

**TABELA 02:**

COMPETÊNCIAS	PONTUAÇÃO
Planejamento e organização	Até 04 (quatro) pontos
Conhecimento técnico - profissional	Até 04 (quatro) pontos
Orientação para resultados	Até 04 (quatro) pontos
Clareza e objetividade	Até 04 (quatro) pontos

**1.1.1.2.** A avaliação das competências do item 8.1.2.3 deste edital seguirá a seguinte métrica:

**TABELA 03:**

ESCALA	DESCRITIVO	PONTUAÇÃO
Superior	Demonstra total domínio da competência.	04 (quatro) pontos
Satisfatório	Apresenta a competência de forma mediana.	03 (três) pontos
Pouco Satisfatório	Apresenta competência abaixo do padrão esperado, demonstrando pouco domínio da competência.	02 (dois) pontos
Não Satisfatório	Não apresenta a competência ou apresenta em padrão muito aquém do esperado.	1 (um) ponto

Foram submetidas um total de 14 (quatorze) inscrições, sendo elas, em ordem alfabética:

**Empresas/estúdios inscritos por ordem alfabética:**

NEGÓCIO	EMPREENDEDOR
32 Pixels	Lucas de Camillo Martins
Ânimacídio	Cristina Mariana Venâncio Nieto
Du Setor	Wescley Patrick Magalhaes De Azevedo
Educadinho	Rubens Coiado Romero
Flying Frog Studios	Bruno Pavani
Fogo Games	Dany Elen Souza Lima
Fogo Games	Dany Elen Souza Lima
HighGrounder Studio	Athos Ferraz Cunha
Kupka Games	David Cavalieri Horst Kupka
Leari Studios	Pedro Lemos Apelian Couto
Leari Studios	Pedro Lemos Apelian Couto
Pixel Chicken Studio (antes F2A Games)	Armando Mendes Costa Ribeiro
Spark XD	Luis Paulo Marsola Bonadio
White Wolfy	Sofia Wickerhauser Nogueira Raes

**Empresas/ estúdios que encaminharam inscrições em duplicidade**

As seguintes inscrições foram DESCONSIDERADAS por estarem em duplicidade, sendo assim, apenas o segundo envio foi considerado para análise de documentação, como consta no edital 011/2025:

*“4.4.3. Na hipótese de submissão de mais de uma vez da mesma proposta pelo mesmo proponente, respeitando o prazo estipulado para inscrição, será levado em conta para análise e seleção, apenas a última proposta submetida, desde que observado o critério 4.4.2.”*

NEGÓCIO	EMPREENDEDOR
Fogo Games	Dany Elen Souza Lima
Leari Studios	Pedro Lemos Apelian Couto

### Empresas/estúdios considerados INAPTOs - 1ª Etapa: Análise de Documentação

Estão listados a seguir as empresas/estúdios inaptos para avaliação de propostas escritas, por não atenderem a um ou mais critérios de avaliação documental do edital 11/2025:

A seguinte empresa/estúdio foi considerada inapta para seguir para a avaliação da proposta escrita por não atender os seguintes critérios previstos no edital:

**“4.4.1.3. Upload do Certificado de Condição de Micro Empreendedor Individual, quando formalizado como MEI, ou Contrato social que conste o nome do empreendedor inscrito para a Missão Gamescom”**

**4.4.1.6. Upload do CADIN - Cadastro Informativo Municipal ([http://www3.prefeitura.sp.gov.br/cadin/pesq\\_deb.aspx](http://www3.prefeitura.sp.gov.br/cadin/pesq_deb.aspx)) da pessoa física, obrigatoriamente referente ao mês de Julho de 2025;”**

NEGÓCIO	EMPREENDEDOR	PENDÊNCIA	STATUS
Du Setor	Wescley Patrick Magalhaes De Azevedo	Não apresentou CADIN de pessoa física (Anexou dois documentos referentes à pessoa jurídica de CNPIs distintos)  Não apresentou o Certificado de Condição de Micro Empreendedor Individual ou Contrato Social.	INAPTO

As seguintes empresas/estúdios foram consideradas inaptos por não cumprirem o critério 4.4.1.3 do edital 11/2025: “Upload do Certificado de Condição de Micro Empreendedor Individual, quando formalizado como MEI, ou Contrato social que conste o nome do empreendedor inscrito para a Missão Gamescom Colônia 2025.”

NEGÓCIO	EMPREENDEDOR	PENDÊNCIA	STATUS
Fogo Games	Dany Elen Souza Lima	Apresentou o contrato social que não indica o nome da proponente inscrita.	INAPTO
Spark XD	Luis Paulo Marsola Bonadio	Não apresentou o Certificado de Condição	INAPTO

NEGÓCIO	EMPREENDEDOR	PENDÊNCIA	STATUS
		de Micro Empreendedor Individual ou Contrato Social, não sendo possível aferir se o empreendedor faz parte do quadro societário da empresa, conforme solicitado no edital.	

Todos os negócios, abaixo listados, foram avaliados e debatidos pelos membros da comissão de avaliação da Gamescom Alemanha 2025, de modo que receberam notas individuais de cada critério, sendo a nota final a soma de todos os critérios de avaliação.

A comissão discutiu sobre a pertinência das propostas submetidas para a participação na missão Gamescom e as considerações de como este evento pode alavancar os empreendimentos e trazer benefícios para a Cidade de São Paulo, além de propiciar oportunidades de crescimento e desenvolvimento nacional e internacional.

Ao final das avaliações chegou-se ao resultado esperado, ou seja, a seleção do total de 08 (oito) empreendedores, que estão alinhados com o propósito da missão internacional Gamescom Alemanha 2025.

Face à seleção dos 08 (oito) empreendedores, mostra-se concluído o trabalho de avaliação.

#### **Empresas/estúdios selecionados - 2ª Etapa: Análise da proposta escrita**

Segue a lista com as notas dos **08 (oito) empreendedores que foram selecionados** para participar da Gamescom Colônia 2025:

NEGÓCIO	EMPREENDEDOR(A)	PONTUAÇÃO	STATUS
EDUCADINHO	Rubens Coiado Romero	46	SELECIONADO
Highgrounder Studio	Athos Ferraz Cunha	45	SELECIONADO
Flying Frog Studios	Bruno Pavani	44	SELECIONADO
White Wolfy	Sofia Wickerhauser Nogueira Raes	43	SELECIONADO
32 Pixels	Lucas de Camillo Martins	43	SELECIONADO
Ânimacídio	Cristina Mariana Venâncio Nieto	36	SELECIONADO
Kupka	David Cavalieri Horst Kupka	30	SELECIONADO
Leari Studios	Pedro Lemos Apelian Couto	28	SELECIONADO

O empreendimento abaixo **não foi selecionado** para compor a missão internacional Gamescom Alemanha 2025, estando passível de ser selecionado caso haja desistência ou desclassificação de algum dos selecionados:

NEGÓCIO	EMPREENDEDOR(A)	PONTUAÇÃO	STATUS
Pixel Chicken Studio	Armando Mendes Costa Ribeiro	27	Não selecionado

Encerrou-se a reunião com os encaminhamentos para a aprovação da diretoria da ADE SAMPA, referente a publicação da ata de avaliação, no site, contendo os nomes dos 08 (oito) empreendedores selecionados.

Publique-se

São Paulo, 24 de julho de 2025

**ADE SAMPA - Agência São Paulo de Desenvolvimento**