

ATA – Seleção VAI TEC – PIXEL SHOW

A Comissão de Avaliação para o Pixel Show, composta pelo Diretor Paulo Marcelo Tavares, o Gerente Ary Scapin, e dos Analistas Daniela Freire Soares e David Andrés Benedykt. Reuniram-se, de forma remota, no dia 20 de outubro de 2022, para a seleção dos empreendedores concorrentes para a participação da Feira Pixel Show entre os dias 5 e 6 de novembro de 2022.

Critérios de Avaliação e notas, considerados para a seleção, respectivamente:

1. Negócios dos seguintes setores: moda, games, artes visuais, literatura e artesanato. De 0 ou 3 ponto;
2. Comprovação de capacidade produtiva para atendimento à demanda inerente às negociações realizadas nas grandes feiras e eventos. De 0 a 3 pontos;
3. Proposição de ao menos 03 (três) ações promocionais a serem realizadas nos dias e horários do evento, dentro do estande da ADE SAMPA. De 0 a 3 pontos;
4. Inscrições antecipadas sendo que caso o negócio se inscreva faltando 05 dias para encerramento, obtêm 03 pontos; faltando 04 dias para encerramento, 02 pontos; faltando 03 dias para encerramento, 01 ponto; penúltimo e último dia de inscrição, 0 pontos. De 0 a 3 pontos.

A pontuação máxima é de 12 pontos por negócio.

Ordem de inscrição:

| Nº | PROJETO | EMPREENDEDORES |
|----|---|---|
| 1 | DOGMELGAMES | Amanda Cristina Maciel Pellini e Fernando Augusto Silva |
| 2 | Añu Saboaria | Brunna Ferreira Santana e Sullivan Francisco da Silva |
| 3 | Arterriz | Ana Carolina Nahorny Bernardes e Alana Torquato de Araujo |
| 4 | Cerveja Corisca | Melissa Barbosa Miranda e Eneide Pontes Gama |
| 5 | Odarú | Yara Kassandra Costa Silva e Diogo Emanuel da Silva |
| 6 | playSTEM Academy | Ubirajara Meneses de Lavor e Marcos Massao Inoue |
| 7 | EducaHUB | Murilo Rodrigues Gandini Caldeira e Patricia Aparecida Rodrigues Caldeira |
| 8 | Malungo Art | Fernanda Moro Pires e Diego silva de souza |
| 9 | Monomito Filmes | Larissa de Souza Costa e Lincoln Amorim Pires |
| 10 | AZ Marias | Cintia Maria Faustino Félix e Guilherme Chaves Arnaud Soares |
| 11 | Studio Lilian Seraos arte e design | Lilian Soares Ambrosio de Jesus e Glaucio Ambrosio de Souza |

| Nº | PROJETO | EMPREENDEDORES |
|----|---|--|
| 12 | Todas Por Uma | Mateus de Lima Diniz e Leonardo Faria Salazar |
| 13 | LiteraRUA Livros e Cultura de Rua Eireli | Toni Carlos Pereira e Luciana Karla Pereira Macedo |
| 14 | Vision03Games // A Cura | Victor Garcez de Souza e Leonardo Garcez |
| 15 | Estúdio Mmaxixe | Magno Gonçalves Borges e Felyp Virissimo de Arruda |
| 16 | Lado Sujo da Frequência | Cícero dos Santos Júnior e Jeferson da Silva |

Avaliação dos Projetos Selecionados

Todos os projetos, acima listados, foram avaliados e debatidos pelos membros da comissão de avaliação da Feira Pixel Show, de modo que receberam notas individuais de cada critério, sendo a nota final a soma de todos os critérios de avaliação.

O principal ponto de discussão, da comissão de avaliação, foi a relevância das propostas para a participação na missão à Feira Pixel Show, considerando que a participação no evento, pode alavancar os empreendimentos, para que eles tenham a oportunidade de crescimento e desenvolvimento e gerar impactos positivos no município de São Paulo e suas periferias.

O presente edital teve como objetivo:

“A proposta da ADE SAMPA, por meio do VAI TEC, em participar desta feira é a de iniciar a expansão das atividades do programa de aceleração, criando oportunidades aos negócios acelerados pelo programa (desde a terceira edição até a atual) de ampliar o potencial de escoamento de suas produções, seja de produtos ou serviços, criando novos canais de comercialização e novas oportunidades de formação de rede e network.”

Diante disso, concluímos que todos os 16 negócios inscritos estão aptos e atendem os critérios de seleção do edital.

Assim, optamos por selecionar todos os negócios inscritos, 16 no total, sem prejuízo ao resultado uma vez que não haverá uma lista de espera ou de desclassificados, e que todos os negócios estão alinhados com o propósito da Feira Pixel Show.

Face à seleção dos 16 negócios, mostra-se concluído o trabalho de avaliação.

Segue a lista com as notas dos **16 negócios que foram selecionados** para a Feira Pixel Show:

| Nº | Projeto | Empreendedores | Avaliação | Status |
|----|---------------------|---|-----------|--------------------|
| 1 | Añu Saboaria | Brunna Ferreira Santana e Sullivan Francisco da Silva | 12 | Selecionado |
| 2 | Arterriz | Ana Carolina Nahorny Bernardes e Alana Torquato de Araujo | 12 | Selecionado |

| | | | | |
|----|---|---|-----|--------------------|
| 3 | DOGMELGAMES | Amanda Cristina Maciel Pellini e Fernando Augusto Silva | 12 | Selecionado |
| 4 | playSTEM Academy | Ubirajara Meneses de Lavor e Marcos Massao Inoue | 12 | Selecionado |
| 5 | Malungo Art | Fernanda Moro Pires e Diego silva de souza | 12 | Selecionado |
| 6 | Monomito Filmes | Larissa de Souza Costa e Lincoln Amorim Pires | 10 | Selecionado |
| 7 | Cerveja Corisca | Melissa Barbosa Miranda e Eneide Pontes Gama | 10 | Selecionado |
| 8 | EducaHUB | Murilo Rodrigues Gandini Caldeira e Patricia Aparecida Rodrigues Caldeira | 10 | Selecionado |
| 9 | Lado Sujo da Frequência | Cícero dos Santos Júnior e Jeferson da Silva | 9 | Selecionado |
| 10 | Studio Lilian Seraos arte e design | Lilian Soares Ambrosio de Jesus e Glaucio Ambrosio de Souza | 9 | Selecionado |
| 11 | Estúdio Mmaxixe | Magno Gonçalves Borges e Felyp Virissimo de Arruda | 9 | Selecionado |
| 12 | Todas Por Uma | Mateus de Lima Diniz e Leonardo Faria Salazar | 8,7 | Selecionado |
| 13 | Odarú | Yara Kassandra Costa Silva e Diogo Emanuel da Silva | 8 | Selecionado |
| 14 | LiteraRUA Livros e Cultura de Rua Eireli | Toni Carlos Pereira e Luciana Karla Pereira Macedo | 7,3 | Selecionado |
| 15 | Vision03Games // A Cura | Victor Garcez de Souza e Leonardo Garcez | 7,2 | Selecionado |
| 16 | AZ Marias | Cintia Maria Faustino Félix e Guilherme Chaves Arnaud Soares | 7 | Selecionado |

Encerrou-se a reunião com os encaminhamentos para a publicação da lista de avaliação, no site, contendo os nomes dos 16 negócios selecionados.

Publique-se

São Paulo, 24 de outubro de 2022

David Andrés Benedykt

Analista de Projetos e Programas

ADE SAMPA - Agência São Paulo de Desenvolvimento