


COMUNICADO

CLASSIFICAÇÃO FINAL PITCHES VAI TEC GAMES

A Agência São Paulo de Desenvolvimento - ADE SAMPA ("ADE SAMPA"), serviço social autônomo, dotado de personalidade jurídica de direito privado, de fins não econômicos, de interesse coletivo e de utilidade pública, vinculada, por cooperação, à Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico e Trabalho, conforme disposto na Lei Municipal nº 15.838, de 04 de julho de 2013, torna pública a classificação final dos pitches da Programa VAI TEC GAMES.

 AGÊNCIA SÃO PAULO DE DESENVOLVIMENTO		CLASSIFICAÇÃO FINAL PITCHES VAI TEC GAMES	
Nº	PROJETO	AValiação	STATUS
1	LOUD NOISES	21,4	SELECIONADO
2	ESTÚDIO MMAXIXE	20,33	SELECIONADO
3	FOGO GAMES	20,25	SELECIONADO
4	TROVADORIA - ALÉM DA LENDA	20	SELECIONADO
5	PROJETO: MILKY SHAKY LAB. EMPRESA: playSTEM Academy	19,33	SELECIONADO
6	A CURA GAME // VISION03	19	SELECIONADO
7	SÃO PAULO RACERS	16,2	SELECIONADO
8	SABOR DOCE REALIDADE VIRTUAL	16	SELECIONADO
9	ZUNYPLAY GAMES	13,4	SELECIONADO
10	DAN UM GUERREIRE DO ARCO-ÍRIS	13,33	SELECIONADO
11	EducaHUB / EDUCA MONEY	13,33	SELECIONADO
12	CAYO ILUSTRAÇÕES & COMUNICAÇÕES	13,2	SELECIONADO
13	CODE GUETO	13	NÃO SELECIONADO
14	CORDILHEIRA GAMES	12,5	NÃO SELECIONADO
15	UMONHI _ DEUSAS VOZES	8,33	NÃO SELECIONADO
16	RODA DOS ESQUECIDOS	8,25	NÃO SELECIONADO

RESULTADO PARCIAL EDITAL 025/2022

A Agência São Paulo de Desenvolvimento - ADE SAMPA torna pública a ata com o **RESULTADO PARCIAL** da seleção de empresas para o Programa de Aceleração VAI TEC edição Games.

ATA DE REUNIÃO DA COMISSÃO AVALIADORA DA PRIMEIRA FASE DE SELEÇÃO DO PROGRAMA DE ACELERAÇÃO VAI TEC EDIÇÃO GAMES

Às 10h do dia 29 de agosto de 2022 reuniram-se por meio de videoconferência os membros da Comissão Julgadora do Edital 025/2022 para elaborarem a classificação com base na atribuição de notas, segundo os critérios de seleção, para cada projeto e divulgarem o resultado preliminar. Ressalte-se que todos os membros da comissão tiveram a oportunidade de avaliar individualmente cada proposta, analisando toda a documentação apresentada de maneira detida. Por consenso, os membros da Comissão Julgadora decidem que as notas emitidas na presente reunião são representativas da opinião individual de cada avaliador. As notas proferidas ao final levaram em consideração os critérios objetivos do edital e as análises emitidas no presente parecer.

PROPOSTAS INSCRITAS NO EDITAL 025/2022:

Foram registradas um total de **25 (vinte e cinco)** inscrições para o Programa de Aceleração VAI TEC – Edição Games:

PROJETOS SUBMETIDOS POR ORDEM DE INSCRIÇÃO
Sabor Doce Realidade Virtual
Trovadoria
Loud Noises
Estúdio Mmaxixe
CAYO Ilustrações & Comunicação
Projeto: Milky Shaky LAB. Empresa: playSTEM Academy)
Desconectado
Umonhi _ Deusas vozes
FOGO GAMES
Dan Um guerreire do Arco-Iris
Cordilheira Games
São Paulo Racers
EducaHUB / Educa Money
A Cura Game // Vision03
Code Gueto
Farm Colony

Trovadoria - Além da Lenda
Roda dos Esquecidos
Zunyplay Games
6 projetos de fora do município de São Paulo

Deste total, as **07 (sete)** inscrições abaixo, foram desconsideradas por motivos técnicos:

O projeto listado na tabela abaixo foi **DESCONSIDERADO** por estar em duplicidade, porém a última proposta enviada foi analisada, seguindo o critério 6.8 do edital 025/2022:

6.8. Na hipótese de submissão de mais de uma proposta pelo mesmo proponente, respeitando-se o prazo estipulado para inscrição, será levado em conta, para análise e seleção, apenas a última proposta submetida.

Nº	NEGÓCIOS NÃO AVALIADOS
1	Trovadoria

Os outros **06** projetos foram **DESCONSIDERADOS** por não serem domiciliados no Município de São Paulo, conforme o item 5.1 de Elegibilidade, critério a.2, do edital nº 025/2022:

“5.1. Para o programa de Aceleração VAI TEC - Games são considerados elegíveis:

a.2) Domiciliados no Município de São Paulo;”

O formulário de inscrição só permite a continuidade da mesma, quando os proponentes declaram que são residentes da Cidade de São Paulo. Ao declararem que não são do município, o formulário é encerrado automaticamente, registrando a inscrição, mas não os dados dos projetos ou proponentes.

18 (dezoito) projetos inscritos foram avaliadas:

Nº	Projetos
1	Zunyplay Games
2	Projeto: Milky Shaky LAB. Empresa: playSTEM Academy)
3	FOGO GAMES
4	Loud Noises
5	Trovadoria
6	Umonhi _ Deusas vozes
7	EducaHUB / Educa Money
8	Estúdio Mmaxixe

9	Cordilheira Games
10	Dan Um guerreire do Arco-Iris
11	Roda dos Esquecidos
12	Code Gueto
13	CAYO Ilustrações & Comunicação
14	A Cura Game // Vision03
15	São Paulo Racers
16	Sabor Doce Realidade Virtual
17	Farm Colony
18	Desconectado

Destes, os **02** projetos listados na tabela abaixo não obtiveram nota suficiente para a classificação, portanto **não foram aprovados** para a próxima fase de avaliação:

Nº	NEGÓCIOS AVALIADOS E NÃO SELECIONADOS PARA A SEGUNDA ETAPA	NOTA
1	Farm Colony	14
2	Desconectado	9

Finalizando com o total de 16 projetos selecionados para a segunda fase:

Os projetos listados na tabela abaixo obtiveram avaliação com nota igual ou superior ao mínimo exigido pelo edital, portanto estão **APROVADOS** para a próxima fase de avaliação, de acordo com o critério 8.4 do edital 025/2022:

“8.4. Para a primeira etapa de seleção serão selecionados os empreendimentos de maior pontuação, desde que observada a pontuação mínima necessária para classificação, de 20 (vinte) pontos. Os empreendimentos com nota inferior a 20 (vinte) pontos estarão desclassificado”

Nº	NEGÓCIOS AVALIADOS E SELECIONADOS PARA A SEGUNDA ETAPA	NOTA
1	Zunyplay Games	34
2	Projeto: Milky Shaky LAB. Empresa: playSTEM Academy)	33
3	FOGO GAMES	31
4	Loud Noises	29
5	Trovadoria - Além da lenda	28
6	Umonhi _ Deusas vozes	27
7	EducaHUB / Educa Money	27
8	Estúdio Mmaxixe	26

9	Cordilheira Games	25
10	Dan Um guerreire do Arco-Iris	23
11	Roda dos Esquecidos	23
12	Code Gueto	21
13	CAYO Ilustrações & Comunicação	21
14	A Cura Game // Vision03	21
15	São Paulo Racers	20
16	Sabor Doce Realidade Virtual	20

Considerando que alguns dos projetos selecionados já passaram pelo processo de aceleração do Programa Vai Tec. Informamos que todos finalizaram as prestações de contas com sucesso e estão aptos a participarem do Programa Vai Tec edição games. O edital 025/2022 diz em seu item 5.4:

"São considerados inelegíveis para participar da etapa "Aceleração VAI TEC-GAMES" empreendimentos que apresentem uma das seguintes características:

iii. Propostos por equipes integradas por indivíduos cujos projetos subsidiados em edições anteriores do Programa VAI TEC não estejam encerrados e/ou não estejam com prestações de contas formalmente aprovadas; "

Considerações finais

Sem mais nada a discutir, a referida reunião foi encerrada às 11h com presentes avaliadores: Andrés Benedyk, Ary Scapin, Daniela Freire Soares, Marcelo Freitas, Marcelo Nucci e João Guilherme Paiva. Após, lavrou-se a presente ata que foi encaminhada à diretoria da ADE SAMPA para os encaminhamentos previstos no Edital.

Desta forma, estando a avaliação realizada pela Comissão em acordo com as regras e procedimentos previstos no Edital 025/2022 de seleção de empresas para o Programa de Aceleração VAI TEC – edição Games, a diretoria da ADE SAMPA no uso de suas atribuições publica o resultado parcial (primeira fase de seleção), e determina sua publicação no sítio eletrônico <https://adesampa.com.br/vaitecgames/> para que chegue a conhecimento de todos os interessados.

Publique-se.

São Paulo, 31 de agosto o de 2022