

Ata de Retificação de Documentação

Sampa Games 5ª edição

A Agência São Paulo de Desenvolvimento - ADE SAMPA torna pública a **ATA PARCIAL PARA RETIFICAÇÃO DE DOCUMENTAÇÃO** do processo de seleção das empresas/estúdios inscritas para o Programa Sampa Games 5ª edição, atendendo ao item 8. **RETIFICAÇÃO DE DOCUMENTOS - POSSIBILIDADE DE CORRIGIR DOCUMENTAÇÃO** do edital 010/2026.

Diante do disposto em edital:

“(…)

8.2. O primeiro resultado parcial será publicado através da **Ata de Retificação de Documentação**. O documento apontará os empreendimentos/estúdios que estão aptos para prosseguir para a 2ª fase de seleção automaticamente, os estúdios que enviaram **apenas um documento incorreto** poderão enviar a versão retificada, e aqueles que estão automaticamente desclassificados por envio incorreto de mais de um documento ou de documentos que não são passíveis de retificação.

8.3. Os proponentes poderão enviar a documentação atualizada, respeitando as regras estabelecidas neste item e os prazos estipulados de preenchimento de formulário dedicado à retificação da inscrição.”

1. INSCRIÇÕES:

Na 5ª edição do Programa Sampa Games, foram realizadas 175 inscrições sendo elas, em ordem cronológica de preenchimento do formulário:

1	Universal Lab
2	Job's Done Estúdio
3	Studio MKGames
4	TheVaxStudio
5	Green Tale Studios
6	High Room Game Studio
7	Karasoul Interactive
8	Pepita Digital

9	Ikigai Games Studio
10	Quick7
11	Watto Productions
12	Appemidias
13	Butterflip
14	Helixtar Estúdio
15	Enxame Games
16	More Bigorna Games
17	Yonazan
18	Retromancer
19	Mirage Parade
20	Eagle Of Revenge
21	Sunflower Studio
22	Broken Axe Studios
23	Ativaê Studio
24	TQFox Studio
25	Estúdio Escabroso
26	Move Sapiens
27	PIXEL SYMPHONY
28	Lazy Lizzard
29	FINAM STUDIOS LTDA.
30	Macronoma Software
31	DevNaBrasa
32	Gatomancia Games
33	Mouse Park
34	GersonSoft
35	Mystical Frog Game Studio.
36	M1G GAMES STUDIOS
37	Calcifire Studios
38	Euroclipse Studio
39	ERICK N SLASH STUDIO
40	Verdelodo Studios

41	Nunik Lab Studio
42	Layoff Studios
43	Estúdio Bichinho
44	SERV Studio
45	Barm Studio
46	Catacumba
47	Gatos Pingados
48	Pineapple Studios
49	Luminosity Studios
50	Grito Games
51	Zika Demais
52	2 The Stars
53	Ludorun Games
54	Rewind Studio
55	Atlantis Studios
56	ESCAPECORE JOGOS, ENIGMAS E DESENVOLVIMENTO CRIATIVO LTDA
57	Piã Estúdio
58	ATION TECNOLOGIA DA INFORMACAO LTDA
59	Marble Game Studio
60	Sufoco Coletivo
61	Rosefall Studios
62	No More Games
63	Pulga Interactive
64	Torii Studio
65	8 Dígitos
66	Chilli Byte Games
67	Placeholder Studio
68	Blue Hill Games
69	Manabrew
70	Origina Conteúdo

71	Golden Mico Studio LTDA
72	Vintage Pixel
73	Games Espresso
74	NG+Studios
75	Panthra Studios
76	Umami Shenanigans
77	JaPow Studios
78	KIDS LEAGUE EDUCAÇÃO ENTRETENIMENTO E ESPORTE LTDA.
79	Party Goblins
80	Creative Flower
81	Otiel Studio
82	Muirak Studio
83	Ubergeek Tecnologia Interativa Ltda-me
84	LOBO House Interactive
85	ATION TECNOLOGIA DA INFORMACAO LTDA
86	Toró Studio
87	estúdio bruma - projeto Videoclube da Hora Sombria
88	L.U.M.U.S.
89	gambERA games
90	AstraDev
91	Gaivota Games
92	Madpenguin Studios
93	Fragmented Studio
94	Zenith Pixel Studios
95	CrystaLabs
96	Beeam Studio
97	Daico Studio
98	Ananás Jogos.

99	GameDEVil
100	CtrlQuest
101	Ovni Studios
102	Low Frame Studio
103	Tico Game
104	Brain Games
105	Guardiões da Rede
106	Communion Co
107	BatCult Games
108	Rotten Archives
109	H.E.R
110	Dream Stories
111	Hestios Games e Softwares LTDA
112	Liminal Studio
113	PurinsCorp
114	Ctrl Dice
115	Petrichor studios
116	Lado B Game Studio
117	Lampeye Games
118	GlassBard Studios
119	Sanshi - Game Studio
120	HellDawgs
121	STICK-DRIFT
122	KVA ARQUITETURA AUDIOVISUAL & GAMES
123	Nixx Studio
124	Fábrica de Conteúdos Educação, Editoração e Desenvolvimento de Sistemas Ltda – EPP
125	Momento Studio
126	Loopi Games
127	WolfTiger Studios
128	Mente Brilhante

129	Eletric Capy
130	Maloca games (Rennan Goncalves da Penha)
131	COPA GAME ESTUDIO FAVELA
132	Gatomancia Games
133	BrilhanteGAMES
134	Kygames
135	Rewind Studio
136	Coletivo Nós Raízes
137	CyberUp Studio
138	São Paulo.
139	dexsor realidade virtual
140	Moon Mind Studio
141	JGV Soluções
142	Eldritch Games
143	Torii Estúdio
144	Purrallax Games
145	Wonder Glitch
146	Chrysalis Studios
147	Hypertale Studio
148	Cayana Games
149	CalamoraLabs
150	Synabit Studios
151	Amanita
152	Estúdio Virtus Games
153	Monkey Gear Studios
154	As Outras
155	Sunflower Studio
156	Vneta Games Studio
157	Patuá Jogos
158	Patuá Jogos
159	Electric Capy
160	Serinho Games

161	Golden Mico Studio LTDA
162	Studio U Nii-Dji
163	Atlântico Game Studio
164	Potato Kid
165	Potato Kid
166	WolfTiger Studios
167	BRavEd.Tech
168	Escape Arte
169	Lock Brain Studio
170	Roque Dev
171	Concacore Labs
172	Desordem Studio
173	Echo Studios
174	GlassBard Studios
175	Estúdio Nossa Quebrada Games

2. INSCRIÇÕES APTAS:

Informamos que as 93 inscrições listadas a seguir estão **APTAS** para prosseguir para a próxima fase de seleção, segue a lista em ordem de inscrição:

	EMPRESA/ESTÚDIO	STATUS
1	High Room Game Studio	APTO
2	Karasoul Interactive	APTO
3	Quick7	APTO
4	Helixtar Estúdio	APTO
5	Enxame Games	APTO
6	More Bigorna Games	APTO
7	Yonazan	APTO
8	Retromancer	APTO
9	TQFox Studio	APTO
10	Estúdio Escabroso	APTO

11	Move Sapiens	APTO
12	PIXEL SYMPHONY	APTO
13	FINAM STUDIOS LTDA.	APTO
14	Macronoma Software	APTO
15	Mouse Park	APTO
16	Euroclipse Studio	APTO
17	ERICK N SLASH STUDIO	APTO
18	Nunik Lab Studio	APTO
19	SERV Studio	APTO
20	Barm Studio	APTO
21	Catacumba	APTO
22	Gatos Pingados	APTO
23	Pineapple Studios	APTO
24	Luminosity Studios	APTO
25	Grito Games	APTO
26	2 The Stars	APTO
27	Ludorun Games	APTO
28	ESCAPECORE JOGOS, ENIGMAS E DESENVOLVIMENTO CRIATIVO LTDA	APTO
29	Marble Game Studio	APTO
30	Sufoco Coletivo	APTO
31	Rosefall Studios	APTO
32	No More Games	APTO
33	Pulga Interactive	APTO
34	8 Dígitos	APTO
35	Chilli Byte Games	APTO
36	Blue Hill Games	APTO
37	Manabrew	APTO
38	Origina Conteúdo	APTO
39	Vintage Pixel	APTO
40	Games Espresso	APTO
41	NG+Studios	APTO
42	Umami Shenanigans	APTO

43	JaPow Studios	APTO
44	Party Goblins	APTO
45	Creative Flower	APTO
46	Otiel Studio	APTO
47	Muirak Studio	APTO
48	LOBO House Interactive	APTO
49	Toró Studio	APTO
50	L.U.M.U.S.	APTO
51	AstraDev	APTO
52	Gaivota Games	APTO
53	CrystaLabs	APTO
54	Beeam Studio	APTO
55	Daico Studio	APTO
56	Ananás Jogos.	APTO
57	GameDEVil	APTO
58	CtrlQuest	APTO
59	Ovni Studios	APTO
60	Low Frame Studio	APTO
61	Tico Game	APTO
62	Brain Games	APTO
63	BatCult Games	APTO
64	Ctrl Dice	APTO
65	Petrichor studios	APTO
66	Lado B Game Studio	APTO
67	Lampeye Games	APTO
68	KVA ARQUITETURA AUDIOVISUAL & GAMES	APTO
69	Loopi Games	APTO
70	Gatomancia Games	APTO
71	Rewind Studio	APTO
72	Coletivo Nós Raízes	APTO
73	CyberUp Studio	APTO

74	dexsor realidade virtual	APTO
75	Purrallax Games	APTO
76	Wonder Glitch	APTO
77	Cayana Games	APTO
78	Amanita	APTO
79	Estúdio Virtus Games	APTO
80	As Outras	APTO
81	Sunflower Studio	APTO
82	Vneta Games Studio	APTO
83	Patuá Jogos	APTO
84	Golden Mico Studio LTDA	APTO
85	Atlântico Game Studio	APTO
86	WolfTiger Studios	APTO
87	BRavEd.Tech	APTO
88	Escape Arte	APTO
89	Lock Brain Studio	APTO
90	Roque Dev	APTO
91	Concacore Labs	APTO
92	Echo Studios	APTO
93	GlassBard Studios	APTO

Estas empresas, **prosseguem diretamente para a próxima fase de seleção**, sem necessidade de retificar nenhuma documentação, sendo assim, suas propostas serão analisadas de acordo com o item 10.1.2.1 do edital 010/2026:

“A 2ª (segunda) etapa terá caráter eliminatório e classificatório, na qual os empreendimentos previamente selecionados, terão suas propostas escritas submetidas à avaliação pela Comissão de Avaliação de propostas do Programa SAMPA GAMES por ADE SAMPA.”

3. INSCRIÇÕES EM DUPLICIDADE:

De acordo com o edital 010/2026, inscrições em duplicidade serão analisadas da seguinte forma:

“7.5.3. Na hipótese de submissão, por mais de uma vez, da mesma proposta, pelos mesmos proponentes, respeitado o prazo estipulado para inscrição, será levado em consideração apenas a última proposta submetida;”

Sendo assim, as inscrições listadas a seguir foram DESCONSIDERADAS, levando para análise apenas as **últimas propostas** enviadas:

	EMPRESA/ESTÚDIO	STATUS
1	Sunflower Studio	DESCONSIDERADA
2	Gatomancia Games	DESCONSIDERADA
3	Rewind Studio	DESCONSIDERADA
4	ATION TECNOLOGIA DA INFORMACAO LTDA	DESCONSIDERADA
5	Eletric Capy	DESCONSIDERADA
6	Patuá Jogos	DESCONSIDERADA
7	Potato Kid	DESCONSIDERADA
8	Torii Studio	DESCONSIDERADA
9	Golden Mico Studio LTDA	DESCONSIDERADA
10	WolfTiger Studios	DESCONSIDERADA
11	GlassBard Studios	DESCONSIDERADA

4. INSCRIÇÕES A SEREM RETIFICADAS:

As inscrições listadas a seguir encaminharam **apenas uma** documentação errada (de acordo com as regras estabelecidas em edital) no momento da inscrição e poderão encaminhar a versão corrigida via formulário para estarem aptas para a próxima etapa de seleção - [FORMULÁRIO DE RETIFICAÇÃO DE DOCUMENTAÇÃO - SAMPA GAMES 5ª EDIÇÃO](#).

Desta forma, serão apontadas as pendências apresentadas pelos inscritos para que possam reenviar, dentro do prazo estipulado, a documentação necessária, conforme previsto em edital:

“8.6. As inscrições que tiverem apenas uma incorreção de documentação poderão encaminhar novamente via formulário um dos documentos listados abaixo, contabilizando a documentação de 1ª e 2ª pessoa proponente:

- I. Documento de identificação;
- II. CADIN Municipal da Prefeitura de São Paulo;
- III. Comprovante de residência ;
- IV. Declaração Complementar de Residência;
- V. Documento de identificação do responsável do imóvel, em observância ao critério 7.2.5.4.”

	EMPRESA/ ESTÚDIO	PENDÊNCIA	ITEM DO EDITAL	STATUS
1	Universal Lab	1º proponente anexou comprovante de residência com nome divergente ao inserido na declaração complementar de residência	7.2.5.3	RETIFICAÇÃO
2	Pepita Digital	2º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida	7.2.5.4	RETIFICAÇÃO
3	Ikigai Games Studio	1º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica	7.2.6.2	RETIFICAÇÃO
4	Watto Productions	2º proponente anexou comprovante de residência fora do prazo estabelecido em edital	7.2.5	RETIFICAÇÃO
5	Butterflip	1º proponente anexou arquivo CADIN corrompido	7.9	RETIFICAÇÃO
6	Job's Done Estúdio	2º proponente anexou comprovante de residência com endereço divergente ao apontado no formulário	7.2.5.5	RETIFICAÇÃO
7	GersonSoft	1º proponente anexou comprovante de residência com endereço divergente ao apontado no formulário	7.2.5.5	RETIFICAÇÃO

8	Mystical Frog Game Studio.	1º proponente anexou CADIN com pendência	7.2.6	RETIFICAÇÃO
9	M1G GAMES STUDIOS	2º proponente anexou comprovante de residência com senha	7.9	RETIFICAÇÃO
10	Calcifire Studios	2º proponente anexou comprovante de residência fora do prazo estipulado em edital	7.2.5	RETIFICAÇÃO
11	Verdelodo Studios	1º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida	7.2.5.4	RETIFICAÇÃO
12	Layoff Studios	1º proponente anexou comprovante de residência com senha	7.9	RETIFICAÇÃO
13	Estúdio Bichinho	1º proponente anexou comprovante de residência com endereço divergente ao apontado no formulário	7.2.5.5	RETIFICAÇÃO
14	Pião Estúdio	2º proponente não anexou CADIN Municipal	7.2.6.1	RETIFICAÇÃO
15	Placeholder Studio	1º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica	7.2.6.2	RETIFICAÇÃO
16	ATION TECNOLOGIA DA INFORMACAO LTDA	Apenas foi anexado o CADIN do 1º proponente	7.2.6.3	RETIFICAÇÃO
17	estúdio bruma - projeto Videoclube da Hora Sombria	1º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica	7.2.6.2	RETIFICAÇÃO
18	gambERA games	2º proponente anexou comprovante de residência fora do prazo estipulado em edital	7.2.5	RETIFICAÇÃO
19	Fragmented Studio	2º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica	7.2.6.2	RETIFICAÇÃO
20	Zenith Pixel Studios	1º proponente anexou comprovante de residência sem data	7.2.5	RETIFICAÇÃO

21	Rotten Archives	1º proponente anexou comprovante de residência com endereço divergente ao apontado no formulário	7.2.5.5	RETIFICAÇÃO
22	Hestios Games e Softwares LTDA	1º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida	7.2.5.4	RETIFICAÇÃO
23	Sanshi - Game Studio	2º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida	7.2.5.4	RETIFICAÇÃO
24	STICK-DRIFT	2º proponente não encaminhou documento de identidade do proprietário do comprovante de residência	7.2.5.3	RETIFICAÇÃO
25	Nixx Studio	1º proponente anexou declaração complementar de residência sem assinatura do proponente e fora do modelo do edital	7.2.5.3	RETIFICAÇÃO
26	Momento Studio	2º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida	7.2.5.4	RETIFICAÇÃO
27	Moon Mind Studio	1º proponente anexou comprovante de residência com senha	7.9	RETIFICAÇÃO
28	JGV Soluções	2º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica	7.2.6.2	RETIFICAÇÃO
29	Chrysalis Studios	1º proponente anexou CADIN com pendência	7.2.6	RETIFICAÇÃO
30	Eletric Capy	2º proponente anexou comprovante de	7.2.5.5	RETIFICAÇÃO

		residência com endereço divergente ao apontado no formulário		
31	Serinho Games	2º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida	7.2.5.4	RETIFICAÇÃO
32	Studio U Nii-Dji	2º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica	7.2.6.2	RETIFICAÇÃO
33	Estúdio Nossa Quebrada Games	2º proponente anexou comprovante de residência fora do prazo estipulado em edital	7.2.5	RETIFICAÇÃO
34	Zika Demais	1º proponente anexou arquivo corrompido de comprovante de residência	7.9	RETIFICAÇÃO
35	Madpenguin Studios	1ª proponente anexou RG que não condiz com o nome inscrito	7.2.7.	RETIFICAÇÃO
36	Helldawgs	2º proponente encaminhou comprovante de endereço inválido	7.2.5.1.	RETIFICAÇÃO
37	CalamoraLabs	2º proponente anexou comprovante de residência incompleto	7.2.5.	RETIFICAÇÃO

5. INSCRIÇÕES NÃO PASSÍVEIS DE RETIFICAÇÃO DOCUMENTAL:

As inscrições listadas a seguir, **NÃO SÃO PASSÍVEIS DE RETIFICAÇÃO** por apresentarem documentação fora do modelo ou incompletas de itens que não podem ser retificados de acordo com o critério 8 do edital. O envio incorreto de mais de uma documentação, assim como inscrições que alegam não ser do município de São Paulo ou já passaram pelo processo de aceleração, foram automaticamente DESCLASSIFICADAS. Segue a listagem das empresas que não poderão retificar documentação:

5.1. Inscrições de proponentes que não residem no município de São Paulo:

As inscrições que foram identificadas e sinalizadas como de não residentes do município de São Paulo foram desconsideradas, por não cumprirem com os critérios de seleção do edital de acordo com item 8.9:

“Proponentes que não sejam residentes do município de São Paulo não poderão retificar documentação e serão automaticamente desclassificados.”

As inscrições consideradas inelegíveis por não apresentarem proponentes como residentes do município de São Paulo são:

Nº	Empresa/estúdio	STATUS	PENDÊNCIA
1	Green Tale Studios	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
2	Appemidias	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
3	Eagle Of Revenge	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
4	Broken Axe Studios	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
5	BrilhanteGAMES	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
6	Kygames	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
7	São Paulo.	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
8	Monkey Gear Studios	DESCCLASSIFICADO	Indicou não residir no município de São Paulo
9	Torii Estúdio	DESCCLASSIFICADO	2º proponente encaminhou comprovante de residência que não é de São Paulo

5.2. Inscrições de negócios que já passaram pelo processo de aceleração em outras edições:

Rua Líbero Badaró, 425 – 11º andar – CEP 01009-000 - São Paulo/SP – Brasil
www.adesampa.com.br - contato@adesampa.com.br

Como consta no edital 010/2026, não são aptas inscrições de propostas/negócios/estúdios que já passaram pelo programa de aceleração Sampa Games, de acordo com o que versa o documento:

“6. INELEGIBILIDADE:

(...)

6.6. Empreendimentos/ propostas que já tenham sido beneficiadas, ou sejam expansão ou extensão de empreendimentos que já passaram por edições anteriores do Programa SAMPA GAMES ou por outros programas de aceleração da ADE SAMPA, sendo eles: Amplifica Cine, Green Sampa e VAI TEC;”

A inscrição que incorreu nesta cláusula foi a seguinte:

Nº	Empresa/estúdio	STATUS	DETALHAMENTO
1	Maloca games (Rennan Goncalves da Penha)	DESCCLASSIFICADO	O empreendimento já foi acelerado na 3ª edição do Sampa Games

5.3. Inscrições não passíveis de retificação:

De acordo com o item 8.1. do edital 010/2026:

“8.1. As propostas inscritas poderão encaminhar documentação atualizada caso apenas um documento tenha sido encaminhado de forma incorreta no momento da inscrição.”

Sendo assim, as inscrições abaixo encaminharam mais de uma documentação errada e não poderão retificar documentação, estando assim automaticamente desclassificadas do processo de seleção.

Nº	Empresa/estúdio	ITEM DO EDITAL	STATUS	DETALHAMENTO
1	Studio MKGames	7.2.5.3. / 7.2.6.1.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente não

				encaminhou declaração complementar de residência 2. Ambos proponentes encaminharão em CADIN Estadual
2	TheVaxStudio	7.2.5.3. / 7.2.2.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente declaração complementar de residência, assim como RG do proprietário. 2. A inscrição apresentou formulário de descrição do negócio fora do padrão
3	Mirage Parade	7.2.6.2.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente apresentou CADIN de pessoa jurídica 2. 2º proponente apresentou CADIN de pessoa jurídica

4	Ativaê Studio	8.7. / 7.9.	DESCLASSIFICADO	Arquivo de descrição do negócio corrompido
5	Lazy Lizzard	7.9. / 7.2.6.2.	DESCLASSIFICADO	1º proponente apresentou comprovante de residência com senha 1º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica
6	DevNaBrasa	7.2.6.3. / 7.2.6.2.	DESCLASSIFICADO	1º proponente anexou comprovante de residência com senha 1º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica
7	Atlantis Studios	7.2.5. / 7.2.5.4.	DESCLASSIFICADO	2º proponente anexou comprovante de residência fora do prazo estipulado em edital 2º proponente

				anexou declaração complementar de residência assinada fora das regras estipuladas em edital
8	Panthra Studios	7.9. / 7.2.6.1.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente encaminhou comprovante de residência com senha 2. 2º proponente anexou comprovante de residência com senha 3. 2º proponente encaminhou CADIN Federal
9	KIDS LEAGUE EDUCAÇÃO ENTRETENIMENTO E ESPORTE LTDA.	7.2.5.3.	DESCCLASSIFICADO	1. 2º proponente não encaminhou declaração complementar de residência 2. 2º proponente não encaminhou RG do proprietário do comprovante de residência
10	Ubergeek Tecnologia Interativa Ltda-me	7.2.6.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente não anexou CADIN Municipal 2. 2º proponente não anexou CADIN Municipal

11	Guardiões da Rede	7.2.6.2. / 7.2.5.3.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente anexos CADIN de pessoa jurídica 2. 2º proponente anexou declaração complementar de residência assinada indevidamente 3. 2º proponente não encaminhou RG do proprietário
12	Communion Co	7.2.5.3.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente não encaminhou RG do proprietário 2. 2º proponente não encaminhou RG do proprietário
13	H.E.R	7.2.5.4. / 7.2.5.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente encaminhou declaração com assinatura inválida 2. 2º proponente encaminhou comprovante de residência inválido e fora do prazo
14	Liminal Studio	7.2.5.4. / 7.9. / 7.2.6.1.	DESCCLASSIFICADO	1. 1º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida 2. 2º proponente anexou comprovante de residência cortado (ilegível) 3. 2º proponente anexou CADIN Federal

15	PurinsCorp	7.2.5.4	DESCLASSIFICADO	1. 1º proponente anexou declaração complementar de residência com assinatura inválida 2. 2º proponente anexou declaração complementar de residênciacom assinatura inválida
16	Fábrica de Conteúdos Educação, Editoração e Desenvolvimento de Sistemas Ltda – EPP	7.2.5.	DESCLASSIFICADO	1. 1º proponente encaminhou comprovante de residência de pessoa jurídica sem comprovação de vínculo nem declaração complementar de residência 2. 2º prop IDEM
17	Mente Brilhante	7.2.5.3.	DESCLASSIFICADO	1. 1º prop não anexou RG do proprietário do comprovante de residência 2. 2º prop IDEM
18	COPA GAME ESTUDIO FAVELA	7.2.5. / 8.7.	DESCLASSIFICADO	1. 2º proponente não encaminhou comprovante de residência 2. Formulário de descrição do negócio fora do padrão 3. Planilha orçamentária fora do padrão
19	Eldritch Games	7.9. / 7.2.5.4.	DESCLASSIFICADO	1. 1º proponente anexou comprovante

				de residência com senha 2. 2º proponente anexou comprovante de residência com senha 3. 2º proponente anexou declaração complementar com assinatura inválida
20	Hypertale Studio	7.2.5.4. / 7.2.5.4. / 7.2.6.1. / 8.7.	DESClassificado	1. 1º proponente não encaminhou declaração complementar de residência 2. 1º proponente não encaminhou RG do proprietário 3. 2º proponente encaminhou declaração complementar sem assinatura do proponente 4. 2º proponente anexou declaração complementar com assinatura inválida 5. 2º proponente anexou CADIN Federal 6. Encaminharam planilha orçamentária não preenchida
21	Synabit Studios	7.2.5.5. / 7.2.5.3.	DESClassificado	1. Endereço do 1º proponente não corresponde ao informado em formulário

				2. Declaração complementar sem assinatura do proponente
22	Potato Kid	7.2.6.1. / 7.2.5.4.	DESCLASSIFICADO	1. 1º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica 2. 2º proponente anexou declaração complementar com assinatura inválida
23	Desordem Studio	7.2.6.	DESCLASSIFICADO	1. 1º proponente não encaminhou CADIN Municipal 2. 2º prop IDEM
24	Dream Stories	7.2.5. / 7.2.6.2.	DESCLASSIFICADO	1. 1º proponente anexou comprovante de residência do CNPJ 2. 1º proponente anexou CADIN de pessoa jurídica

6. Cronograma:

O cronograma permanece o estabelecido em edital, sendo assim:

- O formulário de retificação de documentação estará disponível entre os dias **30 de junho de 2026 à 03 de julho de 2026 às 17h59**. Após este período não serão mais aceitas documentações por qualquer meio.
- A 2ª Ata de Resultado Parcial com os até 50 estúdios/empreendimentos pré-selecionados que deverão encaminhar seus vídeos pitch estará disponível no site do Programa Sampa Games por ADE SAMPA no dia **29 de julho de 2026**.
 - Os vídeos dos pitches dos até 50 (cinquenta) estúdios/empreendimentos pré-selecionados serão recebidos de 29 de julho de 2026 a 07 de agosto de 2026.

- As reuniões por videoconferência com os até 50 (cinquenta) estúdios/empreendimentos pré-selecionados acontecerão de 17 de agosto a 28 de agosto de 2026.
- A publicação dos até 25 (vinte e cinco) estúdios/empreendimentos selecionados será em 04 de setembro de 2026.
- A reunião presencial para assinatura dos Termos de adesão ao Programa Sampa Games por ADE SAMPÁ será no dia 10 de setembro de 2026.
- O Programa Aceleração SAMPÁ GAMES por ADE SAMPÁ terá início em setembro de 2026 e se estenderá até abril de 2027.

Poderá haver alterações no cronograma, a qual será comunicado por meio de publicação no portal do Programa SAMPÁ GAMES por ADE SAMPÁ na internet, <https://adesampa.com.br/sampagames/> e na página de editais da ADE SAMPÁ <https://adesampa.com.br/adeeditais/chamamento/>.

7. Disposições Finais:

A equipe do Programa Sampa Games fica à disposição para quaisquer dúvidas através do e-mail vaitec@adesampa.com.br.

Agência São Paulo de Desenvolvimento

30 de junho de 2026

Publique-se